Питання до заліку

1. Основні поняття теорії ігор.
2. Визначення гри.
3. Класифікація ігор.
4. Формальне представлення ігор.
5. Принципи розв’язування матричних антагоністичних ігор.
6. Розв’язування матричних антагоністичних ігор.
7. Максимінна рівновага.
8. Рівновага в домінантних стратегіях.
9. Метод знаходження рівноваги Неша.
10. Метод знаходження оптимумум Парето.
11. Метод знаходження рівноваги Штакельберга.
12. Метод знаходження змішаних стратегій.
13. Динамічна гра.
14. Досконала та недосконала інформація.
15. Неповна інформація.
16. Визначення гри в динамічній формі та приклади.
17. Рішення гри в динамічній формі.
18. Теорема Куна.
19. Теорія ігор і моделювання взаємодій.
20. Олігополія, рівновага на олігополістичному ринку.
21. Дуополія Курно.
22. Перевага ініціатора – модель Стакелберга.
23. Цінова конкуренція – модель Бертрана.
24. Теоргія ігор і моделювання взаємодій.
25. Інтерпретація і маніпулювання інформацією в економіці.
	1. Ринок «лимонів»: невизначеність якості та ринковий механізм в економіці (модель Акерлофа).
26. Довгострокові ігри накопичення капіталу.
27. Модель Спенса.
28. Кооперативні ігри і моделювання міжнародних економічних відносин
29. Стратегічна поведінка фірми на ринку.
30. Теорія ігор та конкуруючі стратегії в економіці.
31. Стратегічна торговельна політика та конкуренція в авіаційній галузі. Конкуренція і таємні змови в авіаційній промисловості.
32. Ціноутворення у сфері авіаперевезень.