УДК 004.7 (043.2)

**Хирний В.В.**

*Національний авіаційний університет,**Київ*

**Розробка додатків для Windows Runtime (Windows 8)**

Останні 5-7 років ми всі спостерігаємо явище, яке аналітики називають консьюмерізаціі ІТ. Не вдаючись в історію і подробиці цього явища, характерного не лише ІТ-галузі, варто відзначити головне - саме «Консьюмери» сьогодні створюють левову частку горезвісної доданої вартості - іноді своїм великим числом, іноді - здатністю та бажанням переплачувати за новинки і взагалі цікаві ідеї.

До недавнього часу розробники під Windows використовували дві основні групи API: native через Win32 API і managed через .NET Framework. При цьому, друга група поступово розвивалася, отримуючи різні моделі створення користувальницького інтерфейсу, роботи з даними та сервісами, побудови вихідного коду та архітектури додатків і так далі.

Тим часом, сама Windows - тобто Win32 API отримувала не так багато справжніх поштовхів до розвитку базової моделі розробки. Мабуть, останнім істотним явищем був COM. Всі ці роки самі комп'ютери не стояли на місці. З'являлися всілякі сенсори, мережеві пристрої (включаючи 3G / LTE і т.п.), камери, чутливі до дотиків екрани. Нарешті, енергоспоживання ставало все більш важливим.

Таким чином, створюючи нову Windows, Microsoft розуміли, що необхідно розробити і новий API, який будучи рідним (native) для операційної системи, стане відповідати певним мінімальним вимогам і віянням часу. В результаті народився Windows Runtime (WinRT).

Що несе з собою WinRT:

1. Це native API, який працює разом з оптимізованим COM API. При цьому можлива робота manage-середовищ поверх WinRT (і .NET Framework в Windows 8 - тому приклад).

2. Це об'єктно-орієнтована API, що включає універсальний формат метаданих типів.

3. WinRT включає підтримку багатьох сучасних властивостей персональних комп'ютерів (сенсори, камери і т.п.). а енергозбереження є тут надзвичайно важливим.

4. Це язиконезавісімий API, спочатку підтримує різні моделі:

- С ++

- .NET Framework з C # і Visual Basic

- HTML5 і JavaScript

5. Сучасна декларативна модель розробки інтерфейсів на XAML або HTML5 стала частиною Windows API, а не надбудовою над ним.

*Науковий керівник – Є.Б.Артамонов, к.т.н*